



**Regulamin  
I edycji konkursu  
dla uczniów szkół podstawowych,  
gimnazjów i szkół ponadgimnazjalnych  
„Z technologii w świat nauki”**

## I. Postanowienia ogólne

1. Konkurs organizowany jest przez Ośrodek Edukacji Informatycznej i Zastosowań Komputerów w Warszawie, publiczną placówkę doskonalenia nauczycieli, zwaną dalej **Organizatorem**, z siedzibą: 02-026 Warszawa, ul. Raszyńska 8/10.
2. Komunikaty oraz informacje dotyczące Konkursu publikowane będą na stronie internetowej [www.oeiizk.waw.pl](http://www.oeiizk.waw.pl) oraz [ctn.oeiizk.waw.pl](http://ctn.oeiizk.waw.pl)
3. Wszelkie pytania dotyczące konkursu należy kierować na adres e-mail: [ctn@oeiizk.waw.pl](mailto:ctn@oeiizk.waw.pl) lub tel. 22 6268390 w.107

## II. Czas trwania Konkursu

1. Konkurs rozpoczyna się **1 października 2015 roku**, a termin dostarczenia prac do Organizatora na adres podany w punkcie 1 Postanowień ogólnych, upływa w nieprzekraczalnym terminie **15 maja 2016 roku**.
2. W przypadku przesłania pracy pocztą decyduje data stempla pocztowego.
3. Materiał konkursowy przesłany po wyznaczonym terminie nie będzie brany pod uwagę podczas oceny prac.

## III. Cele Konkursu

Głównym celem Konkursu jest:

1. Wyłonienie najbardziej oryginalnych, nowatorskich projektów edukacyjnych, które przedstawiają zagadnienia przyrodnicze z wykorzystaniem współczesnych technologii.

Pozostałe cele:

2. Kształtowanie kultury medialnej w epoce Web 2.0 poprzez zachęcenie młodzieży do działań prezentujących, jak w pozytywny sposób można wykorzystać możliwości Internetu i współczesnych technologii.
3. Podniesienie kompetencji uczniów w zakresie twórczego i bezpiecznego korzystania z mediów oraz Internetu.
4. Kształtowanie umiejętności świadomego, krytycznego i selektywnego korzystania ze środków masowego przekazu, tworzenia i publikowania materiałów multimedialnych.
5. Kształtowanie i utrwalanie etycznych zachowań w Internecie oraz poszanowania własności intelektualnej.
6. Szerzenie wiedzy przyrodniczej.
7. Kształcenie umiejętności wykorzystania narzędzi technologii informacyjno-komunikacyjnych do prezentacji własnej twórczości.
8. Kształtowanie umiejętności pracy w grupie oraz promocja młodych talentów w zakresie kompetencji medialnych.

## IV. Zadanie konkursowe

1. Zadanie konkursowe polega na opracowaniu przyrodniczego projektu edukacyjnego w dowolnej formie multimedialnej (pokaz, film, nagranie, prezentacja), który będzie służyć upowszechnianiu wiedzy przyrodniczej z zastosowaniem TIK.
2. Uczestnicy Konkursu przygotowują jedną pracę konkursową, której czas projekcji nie przekracza **10 minut** i nie jest krótszy niż **5 minut**.



## Regulamin I edycji konkursu dla uczniów szkół podstawowych, gimnazjów i szkół ponadgimnazjalnych „Z technologią w świat nauki”

- Praca konkursowa powinna być zapisana na nośnikach pamięci zewnętrznych, np.: płycie DVD / pendrive / karcie SD.
- Uczestnicy mogą wykonać projekt używając dowolnych narzędzi TIK.
- Praca konkursowa nie może naruszać praw autorskich oraz prawa do prywatności osób trzecich. Prezentowane w niej treści nie mogą przedstawiać ani propagować zachowań niezgodnych z prawem lub godzących w zasady dobrego wychowania i kultury osobistej.
- Utwór muzyczny wykorzystany w pracy konkursowej:
  - może być własny i samodzielnie nagrany przez uczniów;
  - wykorzystany za zgodą instytucji lub autora (-ów), którzy posiadają do niego autorskie prawa majątkowe;
  - pozyskany z otwartych i darmowych zasobów muzycznych;
  - udostępniony na zasadzie wolnych licencji (np. Creative Commons).
- Szkoła dostarczając pracę konkursową do Organizatora dołącza następującą dokumentację:
  - formularz zgodny z Załącznikiem nr 4, który zawiera listę autorów pracy oraz oświadczenie podpisane przez Dyrektora Szkoły, że przesłana praca nie narusza praw osobistych ani majątkowych osób trzecich, w szczególności praw autorskich, praw pokrewnych, prawa do wizerunku, innych dóbr osobistych ani ich interesów chronionych przepisami prawa;
  - oświadczenia autorów lub ich rodziców/prawnych opiekunów, wyrażających zgodę na przeniesienie na Organizatora autorskich praw majątkowych oraz na przetwarzanie danych osobowych (zgodnie z Załącznikami nr 3 i 3A);
  - oświadczenia opiekuna grupy realizującej pracę konkursową, że posiada oświadczenia osób występujących w filmie lub ich rodziców/prawnych opiekunów na wykorzystanie wizerunku.

### V. Zasady uczestnictwa

- Konkurs skierowany jest do uczniów szkół podstawowych, gimnazjów oraz szkół ponadgimnazjalnych w województwie mazowieckim i ma charakter zespołowy.
- Prace konkursowe będą oceniane w trzech kategoriach: szkoły podstawowe, gimnazja i szkoły ponadpodstawowe.
- Grupa uczniów wykonujących projekt nie może liczyć więcej niż 5 uczniów i musi posiadać opiekuna oficjalnie zgłoszonego przez szkołę.
- Szkołę do konkursu może zgłosić wyłącznie Dyrektor szkoły.
- Aby zgłosić szkołę do konkursu, należy pobrać ze strony [ctn.oeiizk.waw.pl](http://ctn.oeiizk.waw.pl) formularz zgłoszeniowy (Załącznik nr 1), wypełnić go i wydrukować. Podstemplowany przez szkołę i podpisany przez Dyrektora szkoły formularz należy dostarczyć w terminie do **10 listopada 2015 roku** na adres Organizatora: Ośrodek Edukacji Informatycznej i Zastosowań Komputerów w Warszawie, ul. Raszyńska 8/10, 02-026 Warszawa, z dopiskiem na kopercie „Z technologią w świat nauki”. Formularz można również przesłać drogą elektroniczną na adres [ctn@oeiizk.waw.pl](mailto:ctn@oeiizk.waw.pl) lub faxem pod nr 22 626 92 50.
- W przypadku przesłania zgłoszenia pocztą za termin dostarczenia uznaje się datę wpływu przesyłki do Organizatora.
- Pełnoletni uczestnicy projektu (tzn. uczniowie i inne osoby, które występują w realizowanej pracy konkursowej) zobowiązani są do złożenia do opiekuna pisemnego oświadczenia, w którym wyrażają zgodę na przetwarzanie swoich danych osobowych (wykorzystanie wizerunku) – według Załącznika nr 2A. W przypadku osób niepełnoletnich konieczne jest wyrażenie pisemnej zgody przez rodziców lub prawnych opiekunów – według Załącznika nr 2.
- Oświadczenia dotyczące danych osobowych uczestników, wymienionych w punkcie 7, zbierane są przez opiekuna grupy wykonującej pracę na Konkurs. Opiekun podpisuje i przesyła do Organizatora, wraz z wykonaną pracą, stosowne oświadczenie, mówiące o tym, że wyżej wymienione oświadczenia znajdują się w jego posiadaniu.



**Regulamin  
I edycji konkursu  
dla uczniów szkół podstawowych,  
gimnazjów i szkół ponadgimnazjalnych  
„Z technologią w świat nauki”**

9. Organizator zastrzega sobie prawo do poproszenia o przesłanie przez opiekuna pisemnych oświadczeń wszystkich osób uczestniczących w pracach nad przesłanym projektem.

#### **VI. Praca Jury Konkursu**

1. Do oceny wykonanych i dostarczonych projektów zostanie powołane jury.
2. Przy ocenie prac będą brane pod uwagę: zgodność pracy z tematem Konkursu, walory informacyjne i promocyjne, pomysłowość, technika, poprawność merytoryczna oraz wrażenia estetyczne.
3. Ogłoszenie wyników nastąpi **8 czerwca 2016** roku, na stronie internetowej [ctn.oeiizk.waw.pl](http://ctn.oeiizk.waw.pl).
4. Uroczyste zakończenie konkursu połączone z prezentacją nagrodzonych projektów nastąpi w dniu **15 czerwca 2016**.
5. Prace złożone na konkurs nie będą zwracane autorom.
6. Prace, które nie będą spełniały kryteriów przedstawionych w Regulaminie zostaną zdyskwalifikowane.
7. We wszystkich sprawach nieuregulowanych decyduje Jury Konkursu.
8. Ostateczna interpretacja Regulaminu należy do Organizatora.

#### **VII. Nagrody**

1. Najlepsze prace zostaną uhonorowane nagrodami dla szkół i upominkami dla autorów projektów.
2. Szkoły uczestniczące w konkursie otrzymają dyplomy.

#### **VIII. Postanowienia końcowe**

1. Organizator zastrzega sobie prawo do niedopuszczenia lub wykluczenia szkoły z konkursu w przypadku:
  - a. złamania postanowień Regulaminu,
  - b. kradzieży własności intelektualnej,
  - c. zachowań nieetycznych i sprzecznych z prawem.
2. Rodzice/prawni opiekunowie uczestników grupy realizującej pracę konkursową (autorów), wyrażają zgodę na przeniesienie na rzecz Organizatora, bez dodatkowych kosztów z jego strony, majątkowych praw autorskich do pracy konkursowej, bez ograniczeń terytorialnych lub czasowych, w tym do wszelkich form korzystania, np. kopiowania, druku, publikacji, dystrybucji, nagrywania, przechowywania na jakimkolwiek nośniku, wykorzystywania podczas prezentacji i wystaw publicznych – na wszelki sposób oraz we wszelkiej formie i wszelkim formacie.
3. Zgoda na przeniesienie majątkowych praw autorskich oraz na przetwarzanie danych osobowych autorów (imię, nazwisko, klasa, szkoła) następuje na formularzu według Załącznika nr 3 (dla osób niepełnoletnich) lub Załącznika nr 3A (dla osób pełnoletnich).
4. Autorzy zachowują prawo do samodzielnej publikacji swojej pracy pod warunkiem, że w publikacji zamieszczą informację o następującej treści: *Praca została przygotowana na konkurs „Z technologią w świat nauki”, przeprowadzony przez Ośrodek Edukacji Informatycznej i Zastosowań Komputerów w Warszawie.*
5. Dane osobowe uczestników Konkursu będą wykorzystywane wyłącznie do celów związanych z Konkursem i będą chronione zgodnie z ustawą z dnia 29 sierpnia 1997 r. o ochronie danych osobowych (Dz. U. Nr 133 poz. 883 z późn. zm.).
6. Zgłoszenie szkoły do Konkursu jest jednoznaczne z akceptacją niniejszego Regulaminu.