



Regulamin
II edycji konkursu
dla uczniów szkół podstawowych,
gimnazjów i szkół ponadgimnazjalnych
„Z technologią w świat nauki”

I. Postanowienia ogólne

1. Konkurs organizowany jest przez Ośrodek Edukacji Informatycznej i Zastosowań Komputerów w Warszawie, publiczną placówkę doskonalenia nauczycieli, zwaną dalej **Organizatorem**, z siedzibą: 02-026 Warszawa, ul. Raszyńska 8/10.
2. Komunikaty oraz informacje dotyczące Konkursu publikowane będą na stronie internetowej www.oeiizk.waw.pl oraz ctn.oeiizk.waw.pl
3. Wszelkie pytania dotyczące konkursu należy kierować na adres e-mail: ctn@oeiizk.waw.pl lub tel. 22 6268390 w.107

II. Czas trwania Konkursu

1. Konkurs rozpoczyna się **3 października 2016 roku**, a termin dostarczenia prac do Organizatora na adres podany w punkcie 1 Postanowień ogólnych, upływa w nieprzekraczalnym terminie **15 maja 2017 roku**.
2. W przypadku przesłania pracy pocztą decyduje data stempla pocztowego.
3. Materiał konkursowy przesłany po wyznaczonym terminie nie będzie brany pod uwagę podczas oceny prac.

III. Cele Konkursu

Głównym celem Konkursu jest:

1. Wyłonienie najbardziej oryginalnych, nowatorskich projektów edukacyjnych, które przedstawiają zagadnienia przyrodnicze z wykorzystaniem współczesnych technologii.

Pozostałe cele:

2. Kształtowanie kultury medialnej w epoce Web 2.0 poprzez zachęcenie młodzieży do działań prezentujących, jak w pozytywny sposób można wykorzystać możliwości Internetu i współczesnych technologii.
3. Podniesienie kompetencji uczniów w zakresie twórczego i bezpiecznego korzystania z mediów oraz Internetu.
4. Kształtowanie umiejętności świadomego, krytycznego i selektywnego korzystania ze środków masowego przekazu, tworzenia i publikowania materiałów multimedialnych.
5. Kształtowanie i utrwalanie etycznych zachowań w Internecie oraz poszanowania własności intelektualnej.
6. Szerzenie wiedzy przyrodniczej.
7. Kształcenie umiejętności wykorzystania narzędzi technologii informacyjno-komunikacyjnych do prezentacji własnej twórczości.
8. Kształtowanie umiejętności pracy w grupie oraz promocja młodych talentów w zakresie kompetencji medialnych.

IV. Zadanie konkursowe



Ośrodek Edukacji Informatycznej
i Zastosowań Komputerów w Warszawie

ul. Raszyńska 8/10, 02-026 Warszawa
tel. 22 57 94 100, fax 22 57 94 170



Regulamin
II edycji konkursu
dla uczniów szkół podstawowych,
gimnazjów i szkół ponadgimnazjalnych
„Z technologią w świat nauki”

1. Zadanie konkursowe polega na opracowaniu przyrodniczego projektu edukacyjnego w dowolnej formie multimedialnej (pokaz, film, nagranie, prezentacja), który będzie służyć upowszechnianiu wiedzy przyrodniczej z zastosowaniem TIK.
2. Uczestnicy Konkursu przygotowują jedną pracę konkursową, której czas projekcji nie przekracza **10 minut** i nie jest krótszy niż **5 minut**.
3. Praca konkursowa powinna być zapisana na nośnikach pamięci zewnętrznych, np.: płycie DVD / pendrive / karcie SD.
4. Uczestnicy mogą wykonać projekt używając dowolnych narzędzi TIK.
5. Praca konkursowa nie może naruszać praw autorskich oraz prawa do prywatności osób trzecich. Prezentowane w niej treści nie mogą przedstawiać ani propagować zachowań niezgodnych z prawem lub godzących w zasady dobrego wychowania i kultury osobistej.
6. Utwór muzyczny wykorzystany w pracy konkursowej:
 - a. może być własny i samodzielnie nagrany przez uczniów;
 - b. wykorzystany za zgodą instytucji lub autora (-ów), którzy posiadają do niego autorskie prawa majątkowe;
 - c. pozyskany z otwartych i darmowych zasobów muzycznych;
 - d. udostępniony na zasadzie wolnych licencji (np. Creative Commons).
7. Szkoła dostarczając pracę konkursową do Organizatora dołącza następującą dokumentację:
 - a. formularz zgodny z Załącznikiem nr 4, który zawiera listę autorów pracy oraz oświadczenie podpisane przez Dyrektora Szkoły, że przesłana praca nie narusza praw osobistych ani majątkowych osób trzecich, w szczególności praw autorskich, praw pokrewnych, prawa do wizerunku, innych dóbr osobistych ani ich interesów chronionych przepisami prawa;
 - b. oświadczenia autorów lub ich rodziców/prawnych opiekunów, wyrażających zgodę na przeniesienie na Organizatora autorskich praw majątkowych oraz na przetwarzanie danych osobowych (zgodnie z Załącznikami nr 3 i 3A);
 - c. oświadczenia opiekuna grupy realizującej pracę konkursową, że posiada oświadczenia osób występujących w filmie lub ich rodziców/prawnych opiekunów na wykorzystanie wizerunku.

V. Zasady uczestnictwa

1. Konkurs skierowany jest do uczniów szkół podstawowych, gimnazjów oraz szkół ponadgimnazjalnych w województwie mazowieckim i ma charakter zespołowy.
2. Prace konkursowe będą oceniane w trzech kategoriach: szkoły podstawowe, gimnazja i szkoły ponadpodstawowe.
3. Grupa uczniów wykonujących projekt nie może liczyć więcej niż 5 uczniów i musi posiadać opiekuna oficjalnie zgłoszonego przez szkołę.
4. Szkołę do konkursu może zgłosić wyłącznie Dyrektor szkoły.
5. Aby zgłosić szkołę do konkursu, należy pobrać ze strony ctn.oeiizk.waw.pl formularz zgłoszeniowy (Załącznik nr 1), wypełnić go i wydrukować. Podstemplowany przez szkołę i podpisany przez Dyrektora szkoły formularz należy dostarczyć w terminie do **20 listopada 2016 roku** na adres Organizatora: Ośrodek Edukacji Informatycznej i Zastosowań Komputerów w Warszawie, ul. Raszyńska 8/10, 02-026 Warszawa, z dopiskiem na kopercie „**Z technologią w świat nauki**”. Formularz można również przesłać drogą elektroniczną na adres ctn@oeiizk.waw.pl lub faxem pod nr 22 626 92 50.
6. W przypadku przesłania zgłoszenia pocztą za termin dostarczenia uznaje się datę wpływu przesyłki do Organizatora.



Regulamin
II edycji konkursu
dla uczniów szkół podstawowych,
gimnazjów i szkół ponadgimnazjalnych
„Z technologią w świat nauki”

3. Zgoda na przeniesienie majątkowych praw autorskich oraz na przetwarzanie danych osobowych autorów (imię, nazwisko, klasa, szkoła) następuje na formularzu według Załącznika nr 3 (dla osób niepełnoletnich) lub Załącznika nr 3A (dla osób pełnoletnich).
4. Autorzy zachowują prawo do samodzielnej publikacji swojej pracy pod warunkiem, że w publikacji zamieszczą informację o następującej treści: *Praca została przygotowana na konkurs „Z technologią w świat nauki”, przeprowadzony przez Ośrodek Edukacji Informatycznej i Zastosowań Komputerów w Warszawie.*
5. Dane osobowe uczestników Konkursu będą wykorzystywane wyłącznie do celów związanych z Konkursem i będą chronione zgodnie z ustawą z dnia 29 sierpnia 1997 r. o ochronie danych osobowych (Dz. U. Nr 133 poz. 883 z późn. zm.).
6. Zgłoszenie szkoły do Konkursu jest jednoznaczne z akceptacją niniejszego Regulaminu.