



Regulamin IV edycji konkursu dla uczniów szkół podstawowych, gimnazjów i szkół ponadgimnazjalnych „Z technologią w świat nauki”

I. Postanowienia ogólne

1. Konkurs organizowany jest przez Ośrodek Edukacji Informatycznej i Zastosowań Komputerów w Warszawie, publiczną placówkę doskonalenia nauczycieli, zwaną dalej **Organizatorem**, z siedzibą: 02-026 Warszawa, ul. Raszyńska 8/10.
2. Komunikaty oraz informacje dotyczące Konkursu publikowane będą na stronie internetowej www.oeiizk.waw.pl oraz ctn.oeiizk.waw.pl
3. Wszelkie pytania dotyczące konkursu należy kierować na adres e-mail: ctn@oeiizk.waw.pl lub tel. 22 6268390 w.107.

II. Czas trwania Konkursu

1. Konkurs rozpoczyna się **3 października 2018 roku**, a termin dostarczenia prac do Organizatora na adres podany w punkcie 1 Postanowień ogólnych, upływa w nieprzekraczalnym terminie **30 kwietnia 2019 roku**.
2. W przypadku przesłania pracy pocztą decyduje data stempla pocztowego.
3. Materiał konkursowy przesłany po wyznaczonym terminie nie będzie brany pod uwagę podczas oceny prac.

III. Cele Konkursu

Głównym celem Konkursu jest:

1. Wyłonienie najbardziej oryginalnych, nowatorskich projektów edukacyjnych, które przedstawiają zagadnienia przyrodnicze z wykorzystaniem współczesnych technologii.

Pozostałe cele:

2. Kształtowanie kultury medialnej w epoce Web 2.0 poprzez zachęcenie młodzieży do działań prezentujących, jak w pozytywny sposób można wykorzystać możliwości Internetu i współczesnych technologii.
3. Podniesienie kompetencji uczniów w zakresie twórczego i bezpiecznego korzystania z mediów oraz Internetu.
4. Kształtowanie umiejętności świadomego, krytycznego i selektywnego korzystania ze środków masowego przekazu, tworzenia i publikowania materiałów multimedialnych.
5. Kształtowanie i utrwalanie etycznych zachowań w Internecie oraz poszanowania własności intelektualnej.

6. Szerzenie wiedzy przyrodniczej.
7. Kształcenie umiejętności wykorzystania narzędzi technologii informacyjno-komunikacyjnych do prezentacji własnej twórczości.
8. Kształtowanie umiejętności pracy w grupie oraz promocja młodych talentów w zakresie kompetencji medialnych.

IV. Zadanie konkursowe

1. Zadanie konkursowe polega na opracowaniu przyrodniczego projektu edukacyjnego w dowolnej formie multimedialnej (pokaz, film, nagranie, prezentacja), który będzie służyć upowszechnianiu wiedzy przyrodniczej z zastosowaniem TIK.
2. Uczestnicy Konkursu przygotowują jedną pracę konkursową, której czas projekcji nie przekracza **10 minut** i nie jest krótszy niż **5 minut**.
3. Praca konkursowa powinna być zapisana na nośnikach pamięci zewnętrznych, np.: płycie DVD / pendrive / karcie SD.
4. Uczestnicy mogą wykonać projekt używając dowolnych narzędzi TIK.
5. Praca konkursowa nie może naruszać praw autorskich oraz prawa do prywatności osób trzecich. Prezentowane w niej treści nie mogą przedstawiać ani propagować zachowań niezgodnych z prawem lub godzących w zasady dobrego wychowania i kultury osobistej.
6. Utwór muzyczny wykorzystany w pracy konkursowej:
 - a. może być własny i samodzielnie nagrany przez uczniów;
 - b. wykorzystany za zgodą instytucji lub autora (-ów), którzy posiadają do niego autorskie prawa majątkowe;
 - c. pozyskany z otwartych i darmowych zasobów muzycznych;
 - d. udostępniony na zasadzie wolnych licencji (np. Creative Commons).
7. Szkoła dostarczając pracę konkursową do Organizatora dołącza następującą dokumentację:
 - a. formularz zgodny z Załącznikiem nr 4, który zawiera listę autorów pracy oraz oświadczenie podpisane przez Dyrektora Szkoły, że przesłana praca nie narusza praw osobistych ani majątkowych osób trzecich, w szczególności praw autorskich, praw pokrewnych, prawa do wizerunku, innych dóbr osobistych ani ich interesów chronionych przepisami prawa;
 - b. oświadczenia autorów lub ich rodziców/prawnych opiekunów, wyrażających zgodę na przeniesienie na Organizatora autorskich praw majątkowych oraz na przetwarzanie danych osobowych (zgodnie z Załącznikami nr 3 i 3A);
 - c. oświadczenia opiekuna grupy realizującej pracę konkursową, że posiada oświadczenia osób występujących w filmie lub ich rodziców/prawnych opiekunów na wykorzystanie wizerunku.

V. Zasady uczestnictwa

1. Konkurs skierowany jest do uczniów szkół podstawowych, gimnazjów oraz szkół ponadgimnazjalnych w województwie mazowieckim i ma charakter zespołowy.
2. Prace konkursowe będą oceniane w trzech kategoriach: szkoły podstawowe, gimnazja i szkoły ponadpodstawowe.
3. Grupa uczniów wykonujących projekt nie może liczyć więcej niż 5 uczniów i musi posiadać opiekuna oficjalnie zgłoszonego przez szkołę.
4. Szkołę do konkursu może zgłosić wyłącznie Dyrektor szkoły.
5. Aby zgłosić szkołę do konkursu, należy pobrać ze strony ctn.oeiizk.waw.pl formularz zgłoszeniowy (Załącznik nr 1), wypełnić go i wydrukować. Podstemplowany przez szkołę

i podpisany przez Dyrektora szkoły formularz należy dostarczyć w terminie do **30 listopada 2018 roku** na adres Organizatora: Ośrodek Edukacji Informatycznej i Zastosowań Komputerów w Warszawie, ul. Raszyńska 8/10, 02-026 Warszawa, z dopiskiem na kopercie „**Z technologią w świat nauki**”. Formularz można również przesać drogą elektroniczną na adres ctn@oeiizk.waw.pl lub faxem pod nr 22 626 92 50.

6. W przypadku przesłania zgłoszenia pocztą za termin dostarczenia uznaje się datę wpływu przesyłki do Organizatora.
7. Pełnoletni uczestnicy projektu (tzn. uczniowie i inne osoby, które występują w realizowanej pracy konkursowej) zobowiązani są do złożenia do opiekuna pisemnego oświadczenia, w którym wyrażają zgodę na przetwarzanie swoich danych osobowych (wykorzystanie wizerunku) – według Załącznika nr 2A. W przypadku osób niepełnoletnich konieczne jest wyrażenie pisemnej zgody przez rodziców lub prawnych opiekunów – według Załącznika nr 2.
8. Oświadczenia dotyczące danych osobowych uczestników, wymienionych w punkcie 7, zbierane są przez opiekuna grupy wykonującej pracę na Konkurs. Opiekun podpisuje i przesyła do Organizatora, wraz z wykonaną pracą, stosowne oświadczenie, mówiące o tym, że wyżej wymienione oświadczenia znajdują się w jego posiadaniu.
9. Organizator zastrzega sobie prawo do poproszenia o przesłanie przez opiekuna pisemnych oświadczeń wszystkich osób uczestniczących w pracach nad przesłanym projektem.

VI. Praca Jury Konkursu

1. Do oceny wykonanych i dostarczonych projektów zostanie powołane jury.
2. Przy ocenie prac będą brane pod uwagę: zgodność pracy z tematem Konkursu, walory informacyjne i promocyjne, pomysłowość, technika, poprawność merytoryczna oraz wrażenia estetyczne.
3. Ogłoszenie wyników nastąpi **15 maja 2019** roku, na stronie internetowej ctn.oeiizk.waw.pl.
4. Uroczyste zakończenie konkursu połączone z prezentacją nagrodzonych projektów nastąpi w dniu **27 maja 2019 r.**
5. Prace złożone na konkurs nie będą zwracane autorom.
6. Prace, które nie będą spełniały kryteriów przedstawionych w Regulaminie zostaną zdyskwalifikowane.
7. We wszystkich sprawach nieuregulowanych decyduje Jury Konkursu.
8. Ostateczna interpretacja Regulaminu należy do Organizatora.

VII. Nagrody

1. Najlepsze prace zostaną uhonorowane nagrodami i upominkami dla autorów projektów i opiekunów zespołów.
2. Szkoły uczestniczące w konkursie otrzymają dyplomy.

VIII. Postanowienia końcowe

1. Organizator zastrzega sobie prawo do niedopuszczenia lub wykluczenia szkoły z konkursu w przypadku:
 - a. złamania postanowień Regulaminu,
 - b. kradzieży własności intelektualnej,
 - c. zachowań nieetycznych i sprzecznych z prawem.
2. Rodzice/prawni opiekunowie uczestników grupy realizującej pracę konkursową (autorów), wyrażają zgodę na przeniesienie na rzecz Organizatora, bez dodatkowych kosztów z jego

strony, majątkowych praw autorskich do pracy konkursowej, bez ograniczeń terytorialnych lub czasowych, w tym do wszelkich form korzystania, np. kopiowania, druku, publikacji, dystrybucji, nagrywania, przechowywania na jakimkolwiek nośniku, wykorzystywania podczas prezentacji i wystaw publicznych – na wszelki sposób oraz we wszelkiej formie i wszelkim formacie.

3. Zgoda na przeniesienie majątkowych praw autorskich oraz na przetwarzanie danych osobowych autorów (imię, nazwisko, klasa, szkoła) następuje na formularzu według Załącznika nr 3 (dla osób niepełnoletnich) lub Załącznika nr 3A (dla osób pełnoletnich). Podanie danych osobowych oraz zgoda na ich przetwarzanie i publikowanie są dobrowolne. W przypadku cofnięcia zgody na przetwarzanie danych osobowych w celach określonych w Regulaminie Konkursu bądź żądania ich usunięcia, uczestnik Konkursu zostanie wykluczony z udziału w Konkursie.
4. Autorzy zachowują prawo do samodzielnej publikacji swojej pracy pod warunkiem, że w publikacji zamieszczą informację o następującej treści: *Praca została przygotowana na konkurs „Z technologią w świat nauki”, przeprowadzony przez Ośrodek Edukacji Informatycznej i Zastosowań Komputerów w Warszawie.*
5. Zasady przetwarzania danych osobowych uczestników Konkursu i ich rodziców/opiekunów prawnych są zgodne z powszechnie obowiązującymi przepisami prawa, w tym przepisami rozporządzenia Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE.
6. Zgłoszenie szkoły do Konkursu jest jednoznaczne z akceptacją niniejszego Regulaminu.