



## Regulamin V edycji konkursu dla uczniów szkół podstawowych, ponadpodstawowych „Z technologią w świat nauki”

### I. Postanowienia ogólne

1. Konkurs organizowany jest przez Ośrodek Edukacji Informatycznej i Zastosowań Komputerów w Warszawie, publiczną placówkę doskonalenia nauczycieli, zwaną dalej **Organizatorem**, z siedzibą: 02-026 Warszawa, ul. Raszyńska 8/10.
2. Komunikaty oraz informacje dotyczące Konkursu publikowane będą na stronie internetowej [www.oeiizk.waw.pl](http://www.oeiizk.waw.pl) oraz [ctn.oeiizk.waw.pl](http://ctn.oeiizk.waw.pl)
3. Wszelkie pytania dotyczące konkursu należy kierować na adres e-mail: [ctn@oeiizk.waw.pl](mailto:ctn@oeiizk.waw.pl) lub tel. 22 6268390 w.107.

### II. Czas trwania Konkursu

1. Konkurs rozpoczyna się **1 października 2019 roku**, a termin dostarczenia prac do Organizatora na adres podany w punkcie 1 Postanowień ogólnych, upływa w nieprzekraczalnym terminie **30 kwietnia 2020 roku**.
2. W przypadku przesłania pracy pocztą decyduje data stempla pocztowego.
3. Materiał konkursowy przesłany po wyznaczonym terminie nie będzie brany pod uwagę podczas oceny prac.

### III. Cele Konkursu

Głównym celem Konkursu jest:

1. Wyłonienie najbardziej oryginalnych, nowatorskich projektów edukacyjnych, które przedstawiają zagadnienia przyrodnicze z wykorzystaniem współczesnych technologii.

Pozostałe cele:

2. Kształtowanie kultury medialnej w epoce Web 2.0 poprzez zachęcenie młodzieży do działań prezentujących, jak w pozytywny sposób można wykorzystać możliwości Internetu i współczesnych technologii.
3. Podniesienie kompetencji uczniów w zakresie twórczego i bezpiecznego korzystania z mediów oraz Internetu.
4. Kształtowanie umiejętności świadomego, krytycznego i selektywnego korzystania ze środków masowego przekazu, tworzenia i publikowania materiałów multimedialnych.

5. Kształtowanie i utrwalanie etycznych zachowań w Internecie oraz poszanowania własności intelektualnej.
6. Szerzenie wiedzy przyrodniczej.
7. Kształcenie umiejętności wykorzystania narzędzi technologii informacyjno-komunikacyjnych do prezentacji własnej twórczości.
8. Kształtowanie umiejętności pracy w grupie oraz promocja młodych talentów w zakresie kompetencji medialnych.

#### IV. Zadanie konkursowe

1. Zadanie konkursowe polega na opracowaniu przyrodniczego projektu edukacyjnego w dowolnej formie multimedialnej (pokaz, film, nagranie, prezentacja), który będzie służyć upowszechnianiu wiedzy przyrodniczej z zastosowaniem TIK.
2. Uczestnicy Konkursu przygotowują jedną pracę konkursową, której czas projekcji nie przekracza **10 minut** i nie jest krótszy niż **5 minut**.
3. Praca konkursowa powinna być zapisana na nośnikach pamięci zewnętrznych, np.: płycie DVD / pendrive / karcie SD.
4. Uczestnicy mogą wykonać projekt używając dowolnych narzędzi TIK.
5. Praca konkursowa nie może naruszać praw autorskich oraz prawa do prywatności osób trzecich. Prezentowane w niej treści nie mogą przedstawiać ani propagować zachowań niezgodnych z prawem lub godzących w zasady dobrego wychowania i kultury osobistej.
6. Utwór muzyczny wykorzystany w pracy konkursowej:
  - a. może być własny i samodzielnie nagrany przez uczniów;
  - b. wykorzystany za zgodą instytucji lub autora (-ów), którzy posiadają do niego autorskie prawa majątkowe;
  - c. pozyskany z otwartych i darmowych zasobów muzycznych;
  - d. udostępniony na zasadzie wolnych licencji (np. Creative Commons).
7. Szkoła dostarczając pracę konkursową do Organizatora dołącza następującą dokumentację:
  - a. formularz zgodny z Załącznikiem nr 4, który zawiera listę autorów pracy oraz oświadczenie podpisane przez Dyrektora Szkoły, że przesłana praca nie narusza praw osobistych ani majątkowych osób trzecich, w szczególności praw autorskich, praw pokrewnych, prawa do wizerunku, innych dóbr osobistych ani ich interesów chronionych przepisami prawa;
  - b. oświadczenia autorów lub ich rodziców/prawnych opiekunów, wyrażających zgodę na przeniesienie na Organizatora autorskich praw majątkowych oraz na przetwarzanie danych osobowych (zgodnie z Załącznikami nr 3 i 3A);
  - c. oświadczenia autorów lub ich rodziców/prawnych opiekunów, wyrażających zgodę na wykorzystanie wizerunku (zgodnie z Załącznikami nr 2 i 2A).

#### V. Zasady uczestnictwa

1. Konkurs skierowany jest do uczniów szkół podstawowych, ponadpodstawowych w województwie mazowieckim i ma charakter zespołowy.
2. Prace konkursowe będą oceniane w dwóch kategoriach: szkoły podstawowe, ponadpodstawowe.
3. Grupa uczniów wykonujących projekt nie może liczyć więcej niż 5 uczniów i musi posiadać opiekuna oficjalnie zgłoszonego przez szkołę.
4. Szkołę do konkursu może zgłosić wyłącznie Dyrektor szkoły.
5. Aby zgłosić szkołę do konkursu, należy pobrać ze strony [ctn.oeiizk.waw.pl](http://ctn.oeiizk.waw.pl) formularz

zgłoszeniowy (Załącznik nr 1), wypełnić go i wydrukować. Podstemplowany przez szkołę i podpisany przez Dyrektora szkoły formularz należy dostarczyć w terminie do **29 listopada 2020 roku** na adres Organizatora: Ośrodek Edukacji Informatycznej i Zastosowań Komputerów w Warszawie, ul. Raszyńska 8/10, 02-026 Warszawa, z dopiskiem na kopercie „**Z technologią w świat nauki**”. Formularz można również przesłać drogą elektroniczną na adres [ctn@oeiizk.waw.pl](mailto:ctn@oeiizk.waw.pl) lub faxem pod nr 22 626 92 50.

6. W przypadku przesłania zgłoszenia pocztą za termin dostarczenia uznaje się datę wpływu przesyłki do Organizatora.
7. Pełnoletni uczestnicy projektu (tzn. uczniowie i inne osoby, które występują w realizowanej pracy konkursowej) zobowiązani są do złożenia do opiekuna pisemnego oświadczenia, w którym wyrażają zgodę na przetwarzanie swoich danych osobowych (wykorzystanie wizerunku) – według Załącznika nr 2A. W przypadku osób niepełnoletnich konieczne jest wyrażenie pisemnej zgody przez rodziców lub prawnych opiekunów – według Załącznika nr 2.
8. Oświadczenia dotyczące danych osobowych uczestników (wykorzystania wizerunku), wymienione w punkcie 7 powyżej zbierane są przez opiekuna grupy wykonującej pracę na Konkurs. Opiekun kompletuje uzyskane w ten sposób oświadczenia i przesyła do Organizatora wraz z wykonaną pracą, zgodnie z punktem 7 działu IV Zadanie konkursowe.

## VI. Praca Jury Konkursu

1. Do oceny wykonanych i dostarczonych projektów zostanie powołane jury.
2. Przy ocenie prac będą brane pod uwagę: zgodność pracy z tematem Konkursu, walory informacyjne i promocyjne, pomysłowość, technika, poprawność merytoryczna oraz wrażenia estetyczne.
3. Ogłoszenie wyników nastąpi **15 maja 2020** roku, na stronie internetowej [ctn.oeiizk.waw.pl](http://ctn.oeiizk.waw.pl).
4. Uroczyste zakończenie konkursu połączone z prezentacją nagrodzonych projektów nastąpi w dniu **27 maja 2020 r.**
5. Prace złożone na konkurs nie będą zwracane autorom.
6. Prace, które nie będą spełniały kryteriów przedstawionych w Regulaminie zostaną zdyskwalifikowane.
7. We wszystkich sprawach nieuregulowanych decyduje Jury Konkursu.
8. Ostateczna interpretacja Regulaminu należy do Organizatora.

## VII. Nagrody

1. Najlepsze prace zostaną uhonorowane nagrodami i upominkami dla autorów projektów i opiekunów zespołów.
2. Szkoły uczestniczące w konkursie otrzymają dyplomy.

## VIII. Postanowienia końcowe

1. Organizator zastrzega sobie prawo do niedopuszczenia lub wykluczenia szkoły z konkursu w przypadku:
  - a. złamania postanowień Regulaminu,
  - b. kradzieży własności intelektualnej,
  - c. zachowań nieetycznych i sprzecznych z prawem.
2. Rodzice/prawni opiekunowie uczestników grupy realizującej pracę konkursową (autorów), wyrażają zgodę na przeniesienie na rzecz Organizatora, bez dodatkowych kosztów z jego

strony, majątkowych praw autorskich do pracy konkursowej, bez ograniczeń terytorialnych lub czasowych, w tym do wszelkich form korzystania, np. kopiowania, druku, publikacji, dystrybucji, nagrywania, przechowywania na jakimkolwiek nośniku, wykorzystywania podczas prezentacji i wystaw publicznych – na wszelki sposób oraz we wszelkiej formie i wszelkim formacie.

3. Zgoda na przeniesienie majątkowych praw autorskich oraz na przetwarzanie danych osobowych autorów (imię, nazwisko, klasa, szkoła) następuje na formularzu według Załącznika nr 3 (dla osób niepełnoletnich) lub Załącznika nr 3A (dla osób pełnoletnich). Podanie danych osobowych oraz zgoda na ich przetwarzanie i publikowanie są dobrowolne. W przypadku cofnięcia zgody na przetwarzanie danych osobowych w celach określonych w Regulaminie Konkursu bądź żądania ich usunięcia, uczestnik Konkursu zostanie wykluczony z udziału w Konkursie.
4. Autorzy zachowują prawo do samodzielnej publikacji swojej pracy pod warunkiem, że w publikacji zamieszczą informację o następującej treści: *Praca została przygotowana na konkurs „Z technologią w świat nauki”, przeprowadzony przez Ośrodek Edukacji Informatycznej i Zastosowań Komputerów w Warszawie.*
5. Zasady przetwarzania danych osobowych uczestników Konkursu i ich rodziców/opiekunów prawnych, a także opiekunów prac konkursowych są zgodne z powszechnie obowiązującymi przepisami prawa, w tym przepisami rozporządzenia Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE.
6. Zgłoszenie szkoły do Konkursu jest jednoznaczne z akceptacją niniejszego Regulaminu.